

Les étudiants en Techniques de l'informatique participent à la 1ère édition du Game Jam *Easy Going*

Shawinigan, le mardi 2 octobre 2018 – Du 21 au 23 septembre 2018, deux équipes d'étudiants du programme Techniques de l'informatique ont participé à la toute première édition du [Game Jam Easy Going](#), présentée par [Le Groupe Shift](#) dans le but de repousser leurs limites et de vivre une expérience concrète de programmation hors du contexte académique.

Les participants avaient pour mission de planifier, conceptualiser et créer un jeu vidéo en 48 heures. En deux jours de travail intensif, un défi tout aussi intellectuel que physique, les équipes devaient livrer une preuve de concept fonctionnelle de leur jeu.

Pour lire le communiqué en entier, visitez le site Web du département à l'adresse suivante :

<https://shawinigan.info/easy-going-game-jam-2018>



Dominick Viau-Bissonnette, Stéphane Bissonnette et Andréanne Viau de l'équipe **Shootout**



Patrick Cossette, Olivier Leblanc Pellerin et Samuel Lambert du projet **Full Metal Bandit**

-30-

Pour renseignements :

Karine Lord, conseillère en communication

Collège Shawinigan

Téléphone : 819 539-6401, poste 2324 | klord@collegeshawinigan.qc.ca